任天堂 ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
OVER HORIZON
オーバーホライゾン
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
GAM-Z6-09
HOT·B

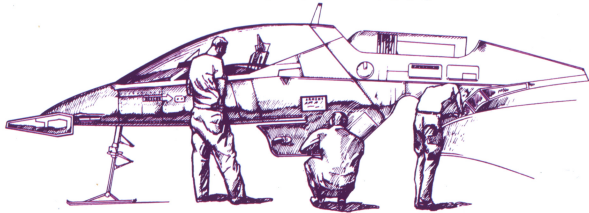
このたびは、ホット・ビィのゲームカセット『オーバーホライゾン』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

『オーバーホライゾン』をより一層楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱い説明書」は大切に保管して下さい。

目次

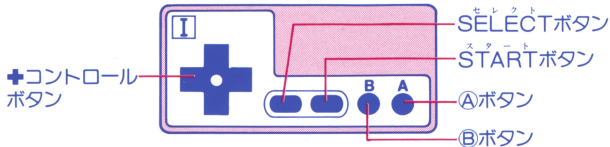
はじめに

『オーバーホライゾン』は、今までのシューティングゲームの要素に、新たに「ウエポン」と「オプション」のエディット機能を加える事で、プレイヤーの武器や戦い方に関する自由度を向上させる事に成功した、今までにないフレキシブルなシューティングゲームです。

ストーリー

宇宙歴1970年10月17日――

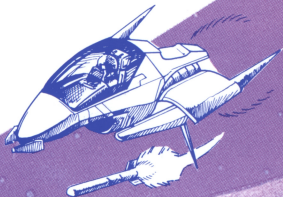
スペースアドレス135A 地点において異常な生命反応が確認された。
生命体は体内部からエネルギーを放出しながら成長し、そのエネルギーは生命体の成長とともに増大していった。
アルファロス連合政府は、このエネルギーを利用する事を計画、実験データを得るため惑星エリーザに生命体を保管した。
しかし、実験を開始して1ヶ月後、アルファロス連合政府は惑星エリーザを生命体ごと破壊してしまった。連合政府はこの生命体がこのまま成長を続ければ、アルファロス星系ごとのみこんでしまうほど強大な生命体になる事を知ってしまったからである。

反連合組織ガンマは、この突然の惑星破壊に疑問をいだき、惑星エリーザを調査した。ガンマは生命体の一部を手に入れ、再び生命体を復活させた。そして生命体の正体を知ったのだった。
ガンマはこの生命体を軍事目的に利用、政府軍をしのぐ軍事力を手に入れた。かくして、ガンマは政府に対し宣戦布告、惑星間戦争が始まった。
生命体カサンドラを利用して開発された巨大宇宙戦艦サブリナの主砲トールハンマーの威力はすさまじく、連合政府は敗戦の一途をたどっていた。
復活したカサンドラを再び滅するため、アルファロス連合は、対カサンドラ高速戦闘機ミカエルを開発、ミカエルを敵宇宙戦艦サブリナへと向かわせるのであった!!

※このゲームは1人プレイ専用ですのでコントローラーIIは使用しません。

①✚コントロールボタン
- プレイヤーの移動。
- カーソルの移動。
- エディット時の要素の選択。

②SELECTボタン
- プレイヤーのスピードの調節。
- カーソルの移動。

③Ⓐボタン
●前方へのウエポンの発射。(フルオート)
●決定。

④Ⓑボタン
●後方へのウエポンの発射。(フルオート)
●キャンセル。

⑤Ⓐ+Ⓑボタン
●オプションの位置変更。押し続けると連続的に位置が変更されます。

⑥STARTボタン
●ゲームのポーズ。(その間は画面にスコアと残機が表示されます。)
●決定。

①タイトル画面

ファミコンにカセットをセットし、電源を入れて下さい。"HOT・B"に続いてタイトルが表示されます。
メニューが表示されていますので✚コントロールボタン、又はセレクトボタンでカーソルを移動させⒶボタン、又はスタートボタンで決定して下さい。

▶タイトル画面◀

●GAME START：ステージ1からゲームが始まります。
●CONTINUE：ゲームオーバーになったステージからゲームが始まります。回数制限はありません。
●EDIT MODE：ウエポンとオプションをエディットする事ができます。(詳しくは11P〜14Pをご観下さい。)

②エディットメニュー画面

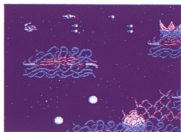
▶エディットメニュー画面◀

タイトル画面で「EDIT MODE」を選択するとエディットメニューが表示されます。
✚コントロールボタン、又はSELECTボタンでカーソルを移動させⒶボタン、又はSTARTボタンで決定して下さい。Ⓑボタンでタイトルに戻ります。

●WEAPON EDIT：パワーアップアイテムである3種類のチップ(L・H・B)に対応したウエポンを各要素の組み合わせによりエディットします。

●OPTION EDIT：オプション2個の配置を2通りエディットします。

●TEST MODE：エディットしたものを見る事ができます。

●EXIT：タイトルに戻ります。

▶ゲーム画面◀

▶ポーズ画面◀

③ゲーム画面

タイトル画面で「GAME START」を選択するとゲームが始まります。Ⓐボタンか Ⓑボタンでウエポンを発射して敵を倒し、「ユニッタ」を倒すと出現するアイテムを取ってパワーアップしながら、最終面ボス「カサンドラ」を目指します。
Ⓐ+Ⓑボタンでオプションの位置がかわります。
SELECTボタンでプレイヤーのスピードを5段階に調節する事ができます。

④ポーズ画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズをかける事ができます。ポーズ中は画面にHI-SCOREとSCOREとプレイヤーの残機数が表示されます。

アイテムとパワーアップ

このゲームに登場するアイテムは「パワーアップチップ」「オプション」「1UP」の3種類で、ゲーム中に現れるユニッタを破壊すると出現します。

▶ユニッタ◀

①パワーアップチップ

チップは、L(レーザー)→H(ホーミング)→B(ボンバー)の順にくり返し変化していて、取った時のマークによってウエポンが装備されます。もちろんウエポンをエディットしてあれば、それを装備する事になります。又、同じチップを連続して取ると2段階までパワーアップします。

▶Lチップ◀

▶Bチップ◀

▶Hチップ◀

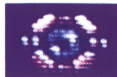
②オプション

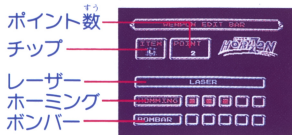
▶オプション◀

オプションは、1個づつ2個まで装備することができます。攻撃能力として、ノーマル弾、又はプレイヤーと同じウエポンを発射し、防御能力として、敵のレーザーとミサイル以外の弾を防ぐ事ができます。

③1UP

▶1UP◀

プレイヤーの残機数が1機増えます。

プレイヤーの移動スピードは5段階変速でSELECTボタンで自由に調節する事ができます。最初は3段階目になっています。

ウエポンエディット

▶ウエポンエディット画面◀

ここでは3つのパワーアップチップに対応するウエポンをエディットします。
現在エディット中のチップは画面左上に表示されています。

①エディットのやり方

5ポイントを各要素に振り分けます。✚コントロールボタンの上下で要素を選択し、左右でポイントを加えたり減らしたりします。
振り分けが終ってⒶボタンを押すと、ポイント数の欄に「OK？」と表示されますので、ⒶボタンかⒷボタンを押して下さい。Ⓐボタンで次のチップのエディットへ、Ⓑボタンで現チップのエディットを再開します。

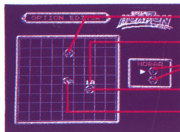
STARTボタンでエディットメニュー画面に戻ります。

注：L(レーザー)チップをエディットする際、さらにレーザーの要素を加える事はできません。Hチップ、Bチップの場合も同様です。

②各要素の説明

- ●レーザー　：貫通性です。この要素が高いほど固い敵キャラも貫通するウエポンになります。
- ●ホーミング：追尾性です。この要素が高いほど敵をしつこく追いかけます。ただし、赤色の敵は追尾しません。
- ●ボンバー　：爆発範囲です。この要素が高いほど広範囲の敵に強いダメージを与えるウエポンになります。

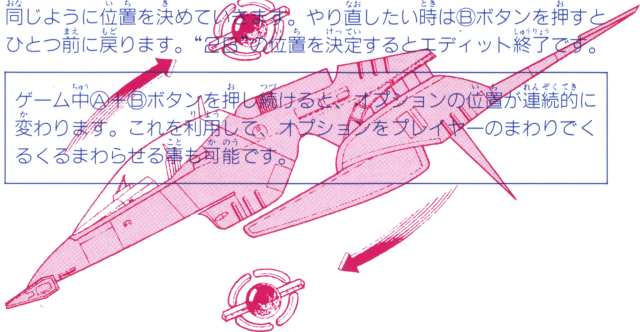
※エディットしたウエポンはTEST MODEで実際に見る事ができます。

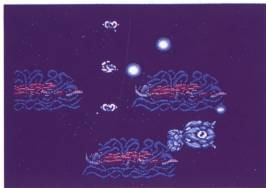
オプションエディット

▶オプションエディット画面◀

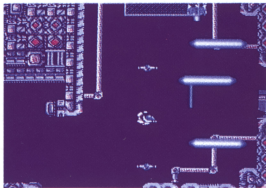
ここではゲーム中にオプションが装備される位置をエディットします。
カーソルの「1A」とは登録番号1のオプションAを指します。

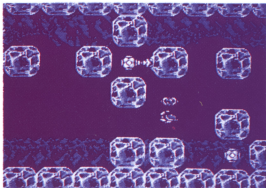
①エディットのやり方
ここで位置を決めるオプションの数は4つ、“1A”は最初に取ったオプションが装備される位置、“1B”は2個目の位置、そして“2A”と“2B”は、Ⓐ+Ⓑボタンでオプションの位置を変更した時の位置です。

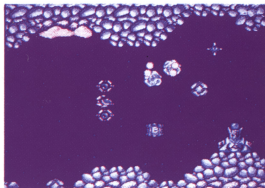
操作方法としては、まず✚コントロールボタンで位置を変えて、Ⓐボタンで決定します。決定すると次のオプションが動かせるようになるので、同じように位置を決めていきます。やり直したい時はⒷボタンを押すとひとつ前に戻ります。“2B”の位置を決定するとエディット終了です。

> ゲーム中Ⓐ＋Ⓑボタンを押し続けると、オプションの位置が連続的に変わります。これを利用して、オプションをプレイヤーのまわりでくるくるまわらせる事も可能です。

ステージ紹介

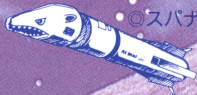
◎STAGE 1「宇宙植物」◎

まずは小手調べだ。奇怪な宇宙植物の間をくぐり抜けて、フルパワーアップ&ノーミスクリアを目指そう。

◎STAGE 2「シャッター」◎

シャッターが行く手をはばむ！スイッチを破壊するとシャッターが開閉するからタイミングよく通り抜けろ！

◎STAGE 3「氷結世界」◎

氷には、破壊可能なものと、攻撃すると動きだすもの2種類ある。氷を動かす時は順番を考えないと閉じ込められてしまうぞ。

◎STAGE 4「磁力岩石群」◎

浮遊する岩石は磁力を帯びていて、所々にいるマグネットハッチが引き寄せたり、反発させたりしているぞ。

敵キャラ紹介

赤色の敵キャラはホーミング弾に感知されないステルスキャラだ!!気をつけて闘おう!!

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

使用上の注意

1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。絶対に分解しないでください。
5)端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

◇

ゲーム内容に関するお電話でのお問い合わせにはお答えできません。往復ハガキ、または返信用切手を同封の上封書にて、下記までお願いいたします。

〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F
㈱ホット・ビィ　ユーザーサポート「オーバーホライゾン」係

株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3903

© 1991 HOT·B CO., LTD.
PRINTED IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。